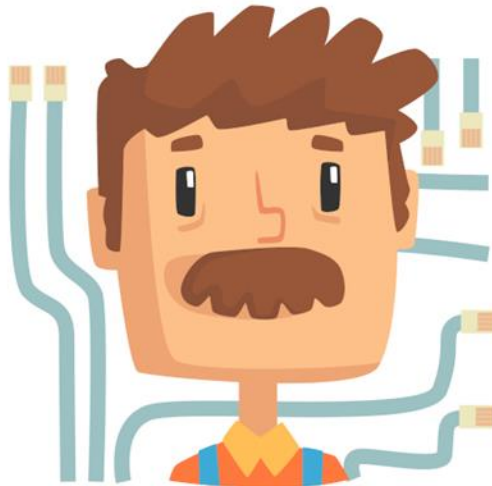


Gawęda o kryptowalutach część druga



Wyniki ankiety



Informatyk Zakładowy

@InfZakladowy



Dzisiaj rano BTC jest po 39800 dolarów. Jutro (piątek) o 20:00 zaczynamy gawędę o kryptowalutach. W momencie rozpoczęcia BTC będzie po:

mniej niż \$39000 💰

52,7%

między \$39000 a \$41000 📄

24,6%

powyżej \$41000 💰💰

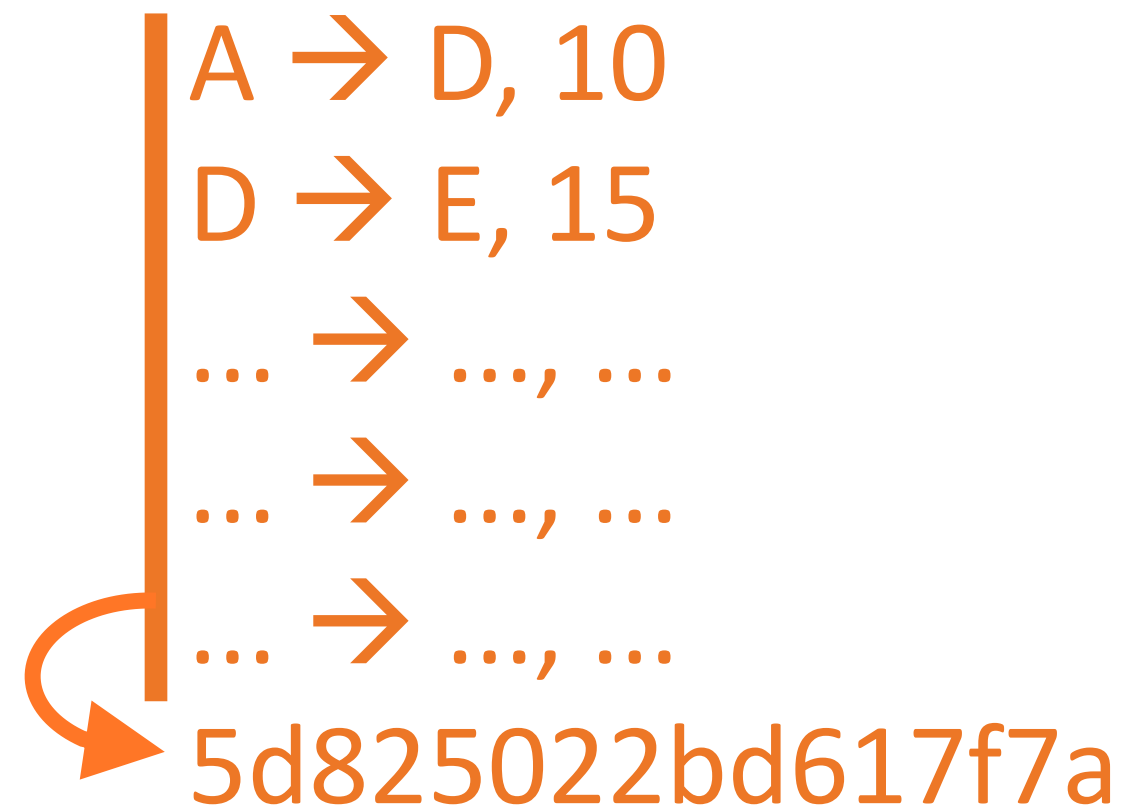
22,7%

370 głosów · Wyniki końcowe

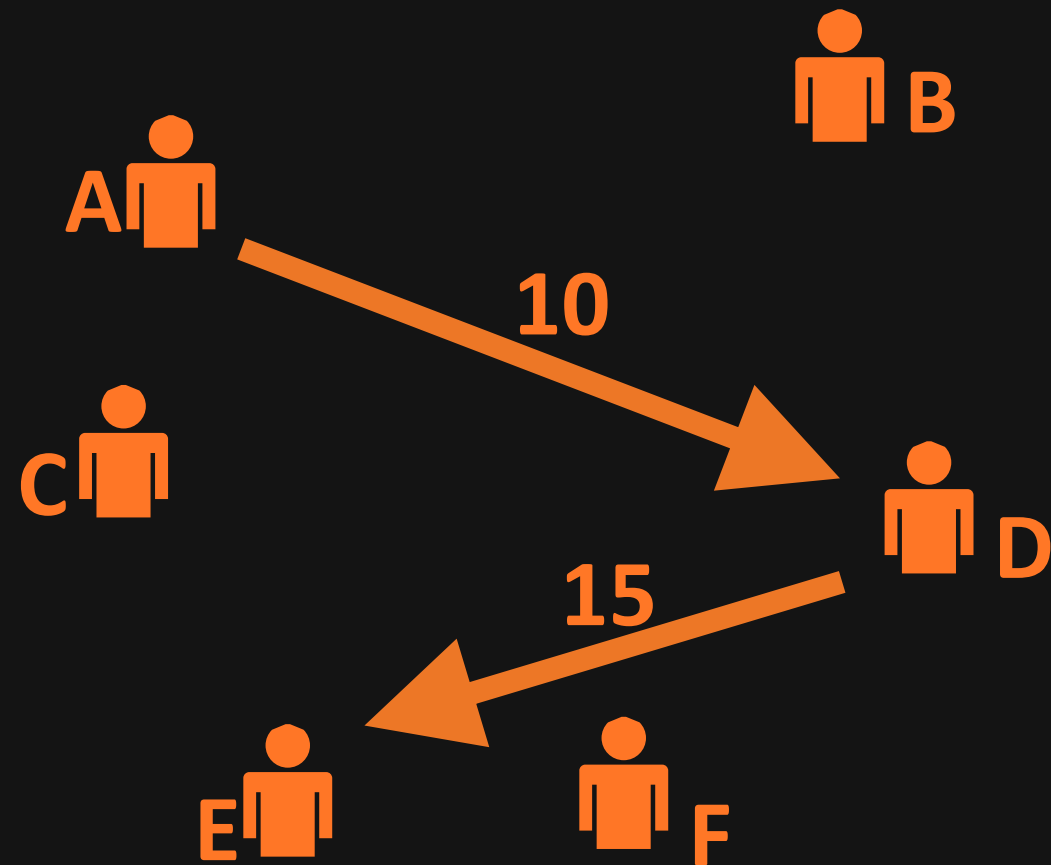
8:47 AM · 20 maj 2021 · Twitter Web App

Gawędę sponsoruje słowo „uproszczenie”

**Nie kupuj kryptowalut mając
tylko wiedzę z tej prelekcji.
Ucz się i ćwicz na małych
kwotach! Używaj testnetu!**



Rejestr pożyczek

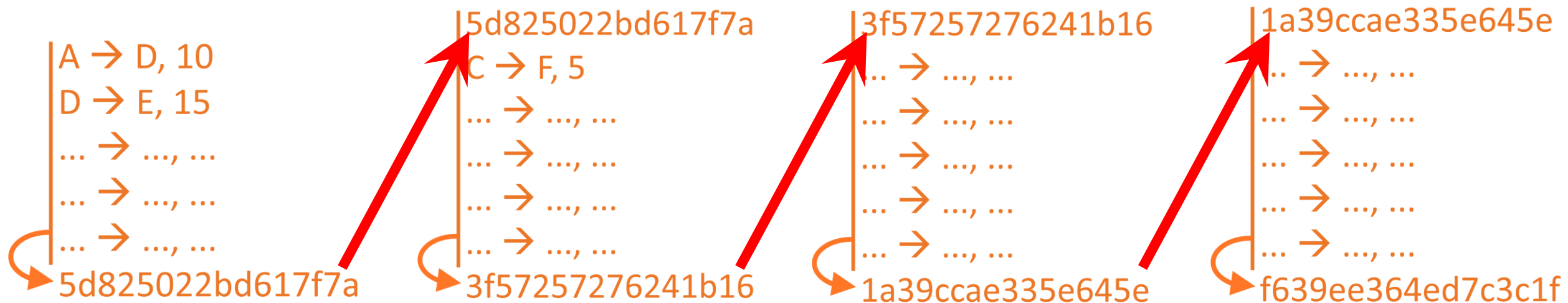


Grupa znajomych

W części pierwszej...

- Rozproszony rejestr
 - Blockchain
 - Sieci P2P
-
- Kryptografia klucza publicznego
 - Proof of work i regulacja trudności

Co wiemy do tej pory



- każda transakcja w każdym bloku to przekazanie środków z jednego adresu na inny adres; nie rejestrujemy nigdzie „bieżącego stanu konta”
- jeśli prześledzimy całego blockchaina od samego początku to dowiemy się, które portfele (adresy) mają saldo większe od zera

Chciwość!

 Aby cała sieć Bitcoina działała, górnicy muszą formować nowe bloki.

 Napędza ich chciwość, twórca nowego bloku dostaje prowizję za wykopanie i prowizję od przetworzonych transakcji.

 Efekt – mamy nowe bloki z transakcjami.

O czym dzisiaj będzie

- Forki kryptowalut
(czyli np. co to jest Bitcoin Classic albo Bitcoin Cash)
 - Co to jest Ethereum
 - Co to są smart kontrakty
 - Co to są tokeny
-
- Co to jest ICO
 - Co to jest NFT
 - Co to jest Proof of stake
 - Chia i Proof of space
 - Co to jest mixer (tumbler)
 - Czy kryptowaluty dają anonimowość?
 - Shitcoiny

slido.com
#76766



Forkowanie kryptowalut

slido.com

#76766



Upgrade (aktualizacja) protokołu

Hipotetyczny problem: bieżąca wersja oprogramowania do kopania kryptowalut zawiera a) błędy, b) ograniczenia. Co robić? (przykład ograniczeń – limit wielkości bloku BTC wynoszący 1 megabajt)

- Soft fork – starsza wersja oprogramowania działa (koegzystencja)
- Hard fork – zmiany wymuszające aktualizację oprogramowania z powodu modyfikacji protokołu

Kolejny problem – jak głosować za zmianami?

Głosowanie za/przeciw zmianom protokołu

Rozwiązanie: bardzo łatwe

1. Osoby odpowiedzialne za rozwój protokołu opisują proponowaną zmianę i podają termin głosowania
2. Właściciele kopalni **rozgłaszają** (**lub nie**) gotowość wprowadzenia tej zmiany poprzez **włączenie** (**lub nie**) odpowiedniej flagi (przełącznika) w oprogramowaniu do kopania
3. Jeśli na zakończenie głosowania operatorzy znacznej większości mocy obliczeniowej zgłaszają gotowość, zmiana wchodzi w życie

A co, jeśli ktoś się nie podporządkuje?

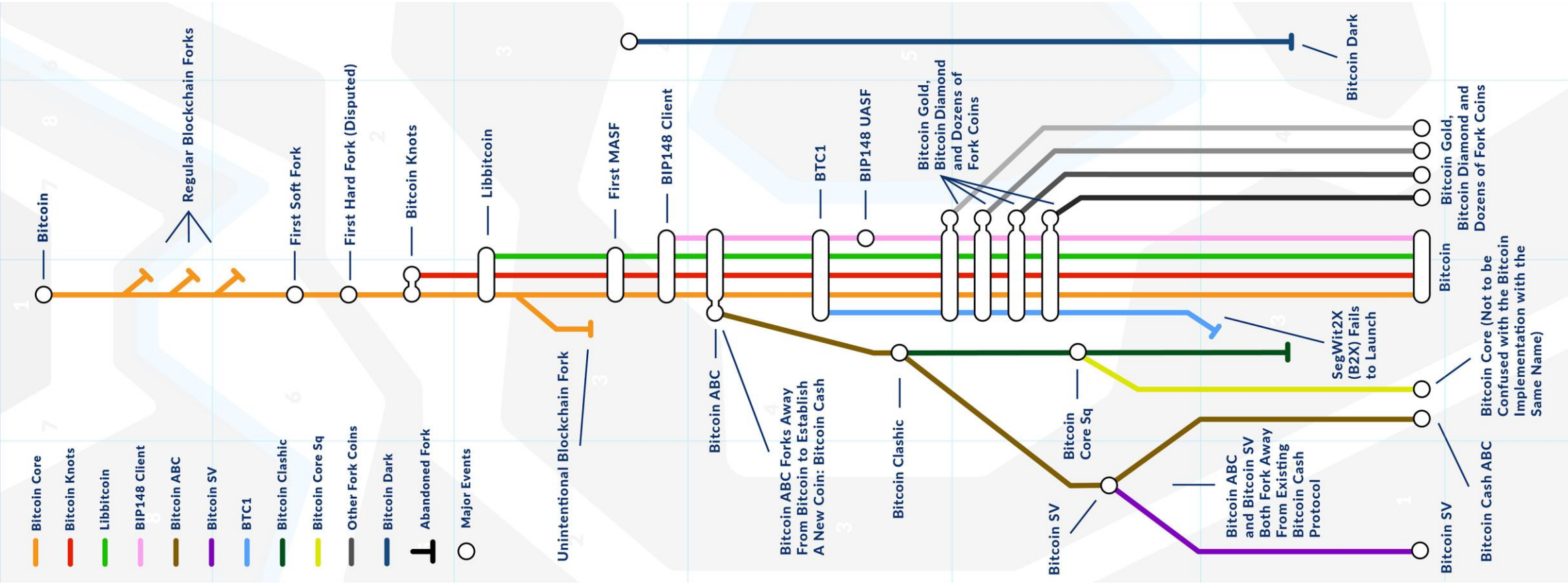
Secesja! Schizma! Rozwidlenie! Fork!

Możliwe są oba warianty – przyjęcie zmiany odrzuconej przez ogół lub obstawanie przy starej, porzuconej przez większość wersji protokołu.

W obu przypadkach bieżący blockchain pozostaje *ważny*, tzn. zachowany zostaje stan posiadania z ostatniego wspólnego bloku

(zakładanie nowej kryptowaluty na istniejącym protokole to co innego)

A MAP OF BITCOIN FORKS

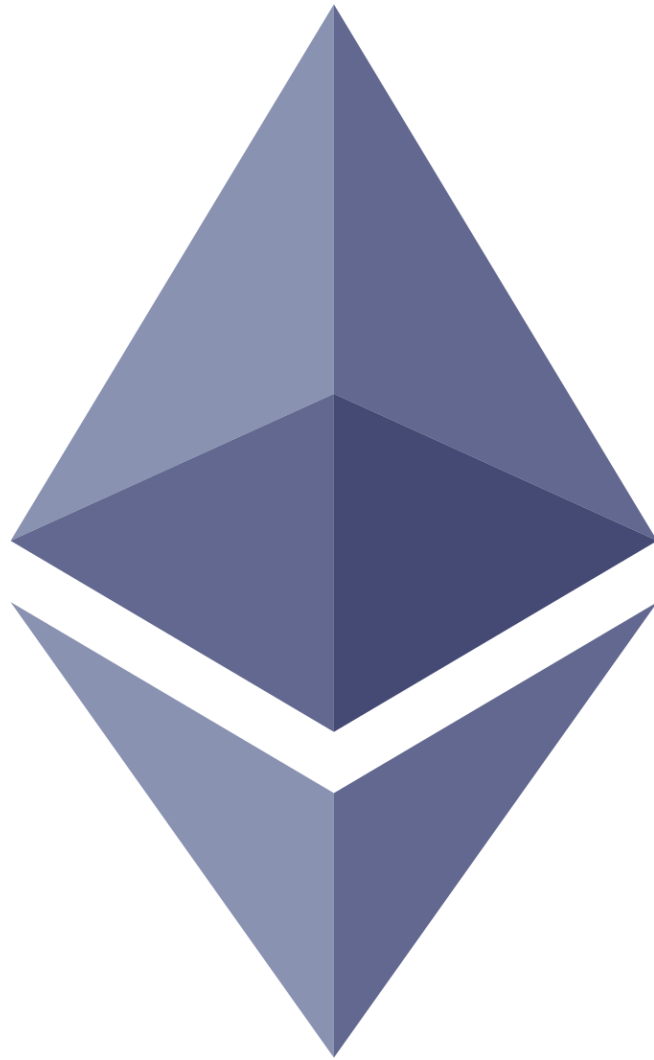


Name ▾	Last Price ▾	24h Change ▾	Market Cap ▾
 BTC Bitcoin	\$57,650.01	+0.75%	\$1,078,390.59M
 BCH Bitcoin Cash	\$1,436.09	+9.19%	\$26,902.41M
 WBTC Wrapped Bitcoin	\$57,730.76	+0.00%	\$9,916.12M
 BTG Bitcoin Gold	\$120.16	+0.38%	\$2,104.47M
 BCD Bitcoin Diamond	\$7.34	-9.92%	\$1,368.86M
 BCHA Bitcoin Cash ABC	\$35.46	-1.35%	\$658.60M

Źródło: binance.com, losowy moment w maju 2021

Ethereum

(i trochę o kontraktach)



slido.com

#76766



Najpierw będzie dygresja



Druga dygresja

- Czy w sieci Bitcoin da się zapisać informacje?
- Załóżmy, że robimy z jednego adresu serię transakcji na następujące kwoty (jednostka to satoshi, nie bitcoin):
 - 00100116
 - 00200111
 - 00300109
 - 00400101
 - 00500107

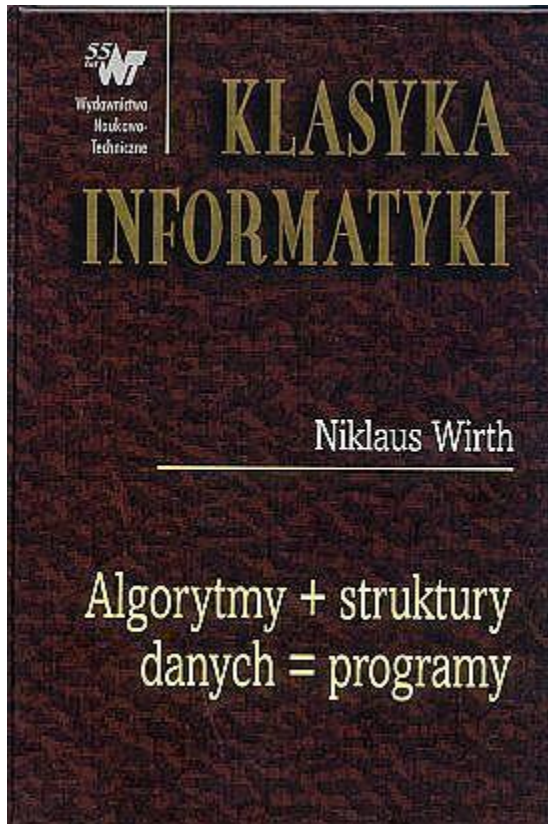
Druga dygresja

- Czy w sieci Bitcoin da się zapisać informacje?
- Załóżmy, że robimy z jednego adresu serię transakcji na następujące kwoty (jednostka to satoshi, nie bitcoin):

- 00100116 t
- 00200111 o
- 00300109 m
- 00400101 e
- 00500107 k

numer bajtu *kod ASCII*

Trzecia dygresja



- Wiemy, że umiemy zapisać w rozproszonym rejestrze dowolne dane, ale sieć Bitcoin nie umie z nimi niczego robić
- A gdyby tak istniała kryptowaluta potrafiąca robić transakcje automatyczne? Dowolne? Opisane algorytmem?

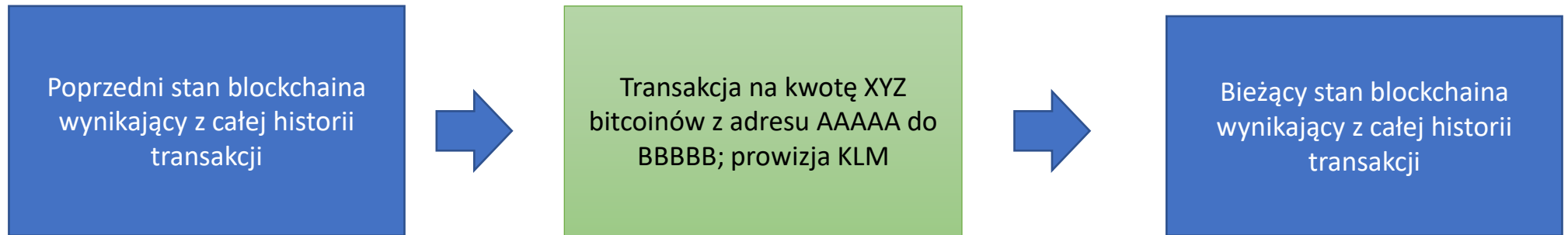
Ethereum

- Druga pod względem kapitalizacji TODO
SPRAWDZIĆ i popularności WIADOMIX
kryptowaluta
- Twórca miał ciekawszy pomysł – tym razem
w użyciu jest nie tylko rozproszony rejestr,
a rozproszony komputer (maszyna wirtualna)
- Nadal mamy ten sam mechanizm konsensusu – prawdziwe jest to, co
zapisano w rozproszonym rejestrze, w blokach podpisywanych przez
kopiujących (ale „transakcja” to teraz więcej, niż tylko przelew środków)



Vitaly Dmitriyevich Buterin

BTC



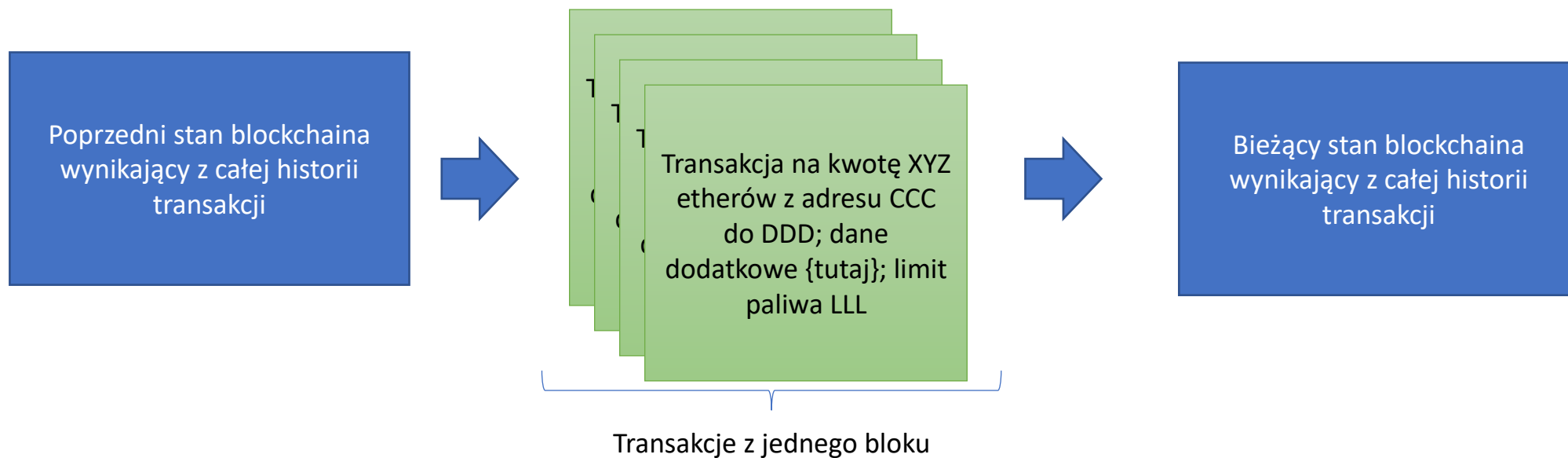
BTC



BTC



ETH



Blockchain ETH

- Ether kopie się na kartach graficznych a nie układach ASIC, ale nie wchodzimy w szczegóły (czy kiedykolwiek wchodzimy?...)
- Blockchain BTC ma jeden rodzaj adresów i umie pamiętać tylko saldo
- Blockchain ETH:
 - ma dwa rodzaje adresów („dla ludzi” i „dla programów”)
 - dla każdego adresu blockchain trzyma saldo
 - blockchain potrafi rejestrować także dane
 - dane mogą mieć typy (np. bool, int, string) oraz struktury (np. tablice, mapy)

Smart contract

- Żeby uruchomić program w rozproszonym komputerze, musimy go w osobnej transakcji rozesłać do całej sieci ETH
- Programy to **kontrakty**
- **Kontrakt** jest tworzony przez transakcję pokrywającą koszt zapisania go w blockchainie
- Każdy kontrakt dostaje unikalny **adres publiczny**

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.4.16 <0.9.0;

contract SimpleStorage {
    uint storedData;

    function set(uint x) public {
        storedData = x;
    }

    function get() public view returns (uint) {
        return storedData;
    }
}
```

Uruchamianie funkcji

- Żeby wywołać funkcję, tworzymy transakcję adresowaną do smart kontraktu
- Transakcja wywołująca funkcję zawiera prowizję za uruchomienie programu, dostanie ją górnik
- Dane wejściowe i wyjściowe muszą przejść przez blockchain

```
// SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
pragma solidity >=0.4.16 <0.9.0;

contract SimpleStorage {
    uint storedData;

    function set(uint x) public {
        storedData = x;
    }

    function get() public view returns (uint) {
        return storedData;
    }
}
```

Nakład pracy CPU = zużyte paliwo (gas)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1		Approximations						Gas price		
2	Param	Compute (μs)	History (bytes)	State (bytes)	Bandwidth	Bloom topic	Mem quad	Computed	Actual	
3	DUP	3						3	3	FASTESTSTEP
4	SWAP	3						3	3	FASTESTSTEP
5	PUSH	3						3	3	FASTESTSTEP
6										
7	ADD	3						3	3	FASTESTSTEP
8	MUL	5						5	5	FASTSTEP
9	SUB	3						3	3	FASTESTSTEP
10	DIV	5						5	5	FASTSTEP
11	SDIV	5						5	5	FASTSTEP
12	MOD	5						5	5	FASTSTEP
13	SMOD	5						5	5	FASTSTEP
14	ADDMOD	8						8	8	MIDSTEP
15	MULMOD	8						8	8	MIDSTEP
16	EXPBASE	10						10	10	SLOWSTEP
17	EXPBYTE	10						10	10	
18	SIGNEXTEND	5						5	5	FASTSTEP
19	LT	3						3	3	FASTESTSTEP
20	GT	3						3	3	FASTESTSTEP
21	SLT	3						3	3	FASTESTSTEP

Nakład pracy CPU = zużyte paliwo (gas)

- koszt wyrażony jest w jednostkach umownych, proporcjonalnych do kosztu CPU oraz składowania danych
- taka sama ścieżka wykonania funkcji oznacza (prawie) taki sam koszt wyrażony w paliwie

Operation	Gas	Description
ADD/SUB	3	Arithmetic operation
MUL/DIV	5	
ADDMOD/MULMOD	8	
AND/OR/XOR	3	Bitwise logic operation
LT/GT/SLT/SGT/EQ	3	Comparison operation
POP	2	Stack operation
PUSH/DUP/SWAP	3	
MLOAD/MSTORE	3	Memory operation
JUMP	8	Unconditional jump
JUMPI	10	Conditional jump
SLOAD	200	Storage operation
SSTORE	5,000/ 20,000	
BALANCE	400	Get balance of an account
CREATE	32,000	Create a new account using CREATE
CALL	25,000	Create a new account using CALL

Dygresja

Bitcoin

- 1 bitcoin = 10^8 satoshi
- prowizje za przelew
- blok co 10 minut
- max 21 milionów bitcoinów
- 7-8 transakcji na sekundę
- kopanie na ASIC-ach

Ethereum

- 1 ether = 10^{18} wei (10^9 gwei)
- prowizje za zużyte paliwo
- blok co 12 sekund
- brak limitu (18 mln co roku)
- 15-20 transakcji na sekundę
- kopanie na GPU

Przeliczenie kosztu paliwa na ETH (oraz \$\$\$)

- w sieci BTC transakcja składa się z głównej kwoty przelewu oraz zadeklarowanej prowizji dla górnika
- w sieci ETH jest podobnie, ale prowizja zależy od kosztu wykonania (nie znamy go z góry), zlecający deklaruje maksimum
- rozwiązanie: zlecający transakcję deklaruje, ile *gwei* zapłaci za jeden *gas* czyli (w uproszczeniu) ile ETH płaci za sekundę CPU; dołącza do transakcji swoją maksymalną kwotę prowizji
- górnicy przetwarzając transakcję pobierają prowizję za rzeczywisty koszt wykonania, reszta kwoty wraca do zlecającego

Przykład (niekoniecznie realistyczny):

Rok 20xx

- 1 ETH = \$1000
- Koszt wykonania = 10000 paliwa
- Hojność = 10 gwei / 1 paliwo
- Wartość prowizji =
 $100000 \text{ gwei} * 1000 \text{ USD/ETH} =$
 $0.0001 \text{ ETH} * 1000 \text{ USD/ETH} =$
0.10 USD

Rok 20xy

- 1 ETH = \$10000
- Koszt wykonania = 10000 paliwa
- Hojność = 1 gwei / 1 paliwo
- Wartość prowizji =
 $10000 \text{ gwei} * 10000 \text{ USD/ETH} =$
 $0.00001 \text{ ETH} * 10000 \text{ USD/ETH} =$
0.10 USD

Obliczenia muszą być deterministyczne

- Consensus – wszystkie węzły sieci ETH weryfikujące poprawność bloku muszą być w stanie wykonać dokładnie identyczną sekwencję obliczeń
- Efekt – brak wartości losowych w języku Solidity: *The problem with randomness in Ethereum is that Ethereum is a deterministic Turing machine, with no inherent randomness involved.*
- Ale uwaga - transakcja zna datę wykonania oraz numer bloku
- Oczywiście nadal każdy górnik dowolnie dobiera transakcje z puli oraz układa je w dowolnej kolejności

Dodatkowe informacje

- Kontrakty mogą wywoływać inne kontrakty (ale jest to kosztowne)
- Sieć ETH określa limity paliwa zużywanego w jednym bloku (15 mln)
- Koszt składowania danych bywa gigantyczny – do \$600 za **KILOBAJT!**
- Czyli ponad DWA ZŁOTE ZA BAJT!

Dodatkowe informacje [ŁAMIĄCA WIADOMOŚĆ]

- Kontrakty mogą wywoływać inne kontrakty (ale jest to kosztowne)
- Sieć ETH określa limity paliwa zużywanego w jednym bloku (15 mln)
- Koszt składowania danych bywa gigantyczny – do \$600 za ~~KILOBAJT!~~
- ~~Czyli ponad DWA ZŁOTE ZA BAJT!~~
- *10 bajtów*
- Poprzedni slajd pochodził z 11 maja, wtedy ceny skoczyły x10. Gdy przedwczoraj kursy kryptowalut poleciały na twarz, najtwardsi zawodnicy robili transakcje po cenach x1000

Małe podsumowanie

- W Ethereum mamy dwa rodzaje adresów – posiadane przez ludzi (z kluczem publicznym i prywatnym) oraz przypisane do kontraktów
- Kontrakt to program zapisany w blockchainie
- Blockchain Ethereum rośnie o nowy blok co ~13 sekund, w środku ~200 transakcji, oprócz przenoszenia środków pieniężnych można w nim zapisywać dane i wywoływać funkcje zdefiniowane w kontraktach
- Prowizje w sieci Ethereum zależą od pracochołtonności realizowanych operacji i decyzji zlecającego, ich wartość może się zmieniać niezależnie od wyceny ETH

Smart kontrakty

dApp, decentralized app

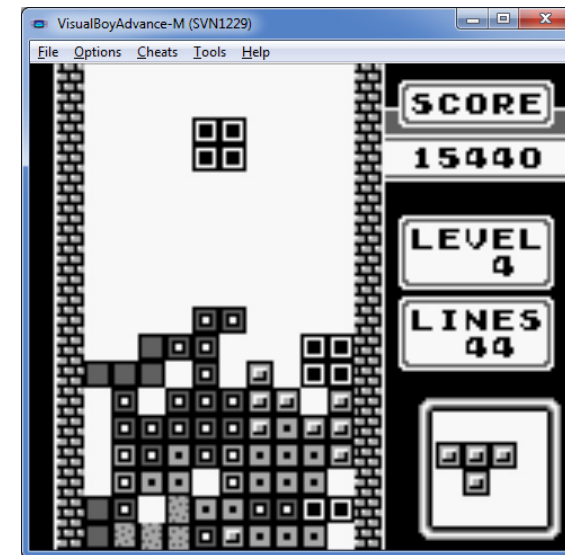
slido.com

#76766



Czym są kontrakty w sieci Ethereum?

- Kontrakty to programy napisane dla maszyny wirtualnej EVM
- EVM jest maszyną stosową, operuje na strukturach danych charakterystycznych dla blockchaina ETH
- Język programowania dla Ethereum to (głównie) Solidity
- Kompilatory, dekompilatory, debuggery, testnet



Czym są kontrakty w sieci Ethereum?

Przykłady za chwilę

- Kontrakt to taki automat, który będzie coś robił tylko, gdy będzie adresem transakcji (nadanej przez człowieka) lub wiadomości (praktycznie to samo, ale nadanej przez inny kontrakt)
- Kontrakt ma dostęp do historii blockchajna i prawie niczego innego (żadnych plików, sieci, urządzeń – tylko blockchain i dane z transakcji)
- Kontrakt jest umieszczany w blockchainie raz na zawsze, nie da się zmienić jego działania (możliwe jest samozniszczenie, z bonusem!)
- Ale można zrobić kontrakt z dynamicznym przekierowaniem

Co może robić smart kontrakt?

czyli: jakie operacje można umieścić w smart kontrakcie

- Obsługa parametrów wywołania (treść danych, wartość ETH)
- Odczyt stanu blockchajna (m.in. własne zmienne)
- Wysyłanie środków
- Wywoływanie innych kontraktów
- Zapisywanie danych do blockchajna
- pętle, rozgałęzienia, skoki, itd.

Przykład nr 1 - skarbonka

- Smart kontrakt ma jedną funkcję, która – po odpaleniu – sprawdza, czy zasoby „pieniężne” (liczba etherów w portfelu) przekracza 10 ETH. Jeśli tak, przekazuje wszystkie środki pod adres XYZ

Przykład nr 2 – maszynka do głosowania

- Smart kontrakt ma dwie funkcje
- Pierwsza funkcja tworzy nowe głosowanie, parametry:
 - numer głosowania
 - opis głosowania
 - lista adresów uprawnionych do oddania głosu
 - lista opcji na które można głosować
- Druga funkcja zbiera głosy, przyjmując numer oraz decyzję; przy każdym wywołaniu sprawdza czy głos jest legalny i czy głosowanie się rozstrzygnęło, jeśli tak to emituje zdarzenie

Przykład nr 3 – ślepa aukcja

- Maszynka taka, jak Allegro – przyjmuje oferty od licytujących i wyznacza zwycięzcę pobierając od niego cenę wskazaną przez drugiego oferenta
- Nie do zrobienia wprost, z powodu jawności blockchaina i możliwości manipulacji przez kopiającego
- Wymaga dwóch etapów – przyjmowania zaszyfrowanych ofert w okresie licytacji i przyjmowania kluczy do odszyfrowania oferty

Smart kontrakty - niebezpieczeństwa

- Solidity i EVM są nieintuicyjne i niepodobne do zwykłego programowania
- Trudno wykryć przypadki brzegowe
- Jeszcze trudniej przewidzieć ich konsekwencje (o DAO innym razem)
- Przykład: skarbonka dla paczki znajomych – każdy wpłaca ile może a skarbonka co miesiąc dzieli między wszystkich swą zawartość

Smart kontrakty - niebezpieczeństwa

- Solidity i EVM są nieintuicyjne i niepodobne do zwykłego programowania
- Trudno wykryć przypadki brzegowe
- Jeszcze trudniej przewidzieć ich konsekwencje (o DAO innym razem)
- Przykład: skarbonka dla paczki znajomych – każdy wpłaca ile może a skarbonka co miesiąc dzieli między wszystkich swą zawartość
- pętla kontrolowana przez atakującego, Out Of Gas Exception

Smart kontrakty - bezpieczeństwo

<https://github.com/crytic/slither>

Detectors

Num	Detector	What it Detects	Impact	Confidence
1	abiencoderv2-array	Storage abiencoderv2 array	High	High
2	array-by-reference	Modifying storage array by value	High	High
3	incorrect-shift	The order of parameters in a shift instruction is incorrect.	High	High
4	multiple-constructors	Multiple constructor schemes	High	High
5	name-reused	Contract's name reused	High	High
6	public-mappings-nested	Public mappings with nested variables	High	High
7	rtlo	Right-To-Left-Override control character is used	High	High
8	shadowing-state	State variables shadowing	High	High
9	suicidal	Functions allowing anyone to destruct the contract	High	High
10	uninitialized-state	Uninitialized state variables	High	High
11	uninitialized-storage	Uninitialized storage variables	High	High
12	unprotected-upgrade	Unprotected upgradeable contract	High	High

<https://medium.com/@knownsec404team/ethereum-smart-contract-audit-checklist-ba9d1159b901>

[1] Arithmetic overflow

When calling addition, subtraction, multiplication and division, you should use the `safeMath` library instead, otherwise it will easily lead to calculation overflow, resulting in inevitable loss.

```
pragma solidity ^0.4.18;

contract Token {

    mapping(address => uint) balances;
    uint public totalSupply;

    function Token(uint _initialSupply) {
```

Czy blockchain gwarantuje niezmiennność danych do końca świata?

Z czego wynikały forkie Ethereum?

Co się stało, gdy górnicy weszli w zмовę?

Oglądajcie następny odcinek gawędy!



**INFORMATYK
ZAKŁADOWY.PL**